**ΣΑΚΕΛΛΑΡΙΟΥ ΓΕΩΡΓΙΟΣ 174935**

**ΕΡΓΑΣΙΑ 2019 ΓΙΑ ΤΟ ΜΑΘΗΜΑ ΤΗΣ ΑΛΛΗΛΕΠΙΔΡΑΣΗΣ ΑΝΘΡΩΠΟΥ ΜΗΧΑΝΗΣ**

**ΠΡΟΛΟΓΟΣ**

Αρχικά η εργασία μου στηρίζεται πάνω στο 6ο εργαστηριακό μάθημα της Αλληλεπίδρασης Ανθρώπου μηχανής. Επέλεξα το συγκεκριμένο θέμα μιας και ήταν κάτι που μου είχε μείνει από το εργαστήριο.

**ΕΡΓΑΛΕΙΑ**

Για αυτή την εργασία έκανα χρήση διάφορων εργαλείων. Αρχικά ως IDE έκανα χρήση του IntelliJ Idea μιας και είναι το IDE που με έχει βολέψει εξαιτίας των εύκολων και χρήσιμων shortcuts που μου παρέχει, ενώ ταυτόχρονα υποστηρίζει όλα τα νέα Version της Java, σε αντίθεση με άλλα IDE (όπως NetBeans), ωστόσο η χρήση JavaFx με το IntelliJ με δυσκόλεψε περισσότερο απ’ότι θα ήθελα.

Επιπλέον χρησημοποίησα το SceneBuilder για να σχεδιάσω το UI της εφαρμογής, το οποίο οποίο δημιουργεί ένα αρχείο FXML, το οποίο μπορώ μέσω Java να το τροποποιήσω με όποιον τρόπο θέλω εάν χρειαστεί.

**ΕΦΑΡΜΟΓΗ**